Documento de Visão

Versão 1.4

Histórico de Revisão

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 18/02/2022 | 1.0 | Versão inicial do documento | Toda a equipe |
| 21/02/2022 | 1.1 | Acrescentado o tópico 3.1 | Toda a equipe |
| 20/03/2022 | 1.2 | Acrescentado o tópico 3.2 e 3.3 | Toda a equipe |
| 25/03/2022 | 1.3 | Acrescentado o tópico 3.4 e 3.5 | Toda a equipe |

Índice

1. Introdução

1.1 Referências

2. Posicionamento

2.1 Declaração do Problema

2.2 Declaração de Posição de Produto

3. Descrições de stakeholders e usuários

3.1 Stakeholder Summary

3.2 Resumo de Usuário

3.3 Ambiente de Usuário

3.4 Sumary de stakeholder-chave ou necessidades do usuário

3.5 Alternativas e Competições

4.Visão geral do produto

4.1 Perspectiva de Produção

4.2 Assumptions e Dependências

5.Características do produto

6.Outros requisitos do produto

Visão (Pequeno Projeto)

# Introdução

*O objetivo deste documento é coletar, analisar e definir necessidades e recursos de alto nível do +Marinha. Ele se concentra nos recursos necessários pelas partes interessadas e pelos usuários-alvo, e* ***por que*** *essas necessidades existem. Os detalhes de como o +Marinha atende a essas necessidades estão detalhados no caso de uso e especificações suplementares.*

## Referências

*Esta subseção fornece uma lista completa de todos os documentos mencionados em outros lugares no documento* ***Visão****. Identifique o documento each por título, número do relatório, se aplicável, data e organização de publicação. Especifique as fontes das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por referência a um apêndice ou a outro documento.*

# Posicionamento

## Declaração de Problema

| O problema de | *que não existe um software na área da marinha que seja interativo, direto e de fácil entendimento* |
| --- | --- |
| Afeta | *pessoas que não tem muito conhecimento na área da tecnologia e tem dificuldades de entender como utilizar os outros softwares existentes* |
| o impacto do que é | *essas pessoas não conseguem utilizar de maneira correta a aplicação, desse modo, não conseguem receber notificações sobre temporais, por exemplo* |
| uma solução bem sucedida seria | *criar um software mais simples de ser entendido, que seja direto e que tenha uma interface muito interativa, dentre outros aspectos* |

## Declaração de posição do produto

| Para | *Pescadores, Donos de embarcações, Reservistas da Marinha, concurseiros e quaisquer interessados no assunto* |
| --- | --- |
| Quem | *sofre com a falta de informações sobre clima e notícias relacionadas à marinha de maneira rápida e fácil.* |
| O +Marinha | *é uma solução midiática* |
| Que | *deixará o usuário informado de forma clara e pontual* |
| Diferente | *do App oficial da Marinha e do Boletim ao Mar* |
| Nosso produto | *Além de facilitar o acesso às informações, todos os dados são passados ao usuário com linguagem simples para que todos possam compreender e receber notificações sobre os assuntos que ele estiver interessado.* |

*[Uma declaração de posição do produto comunica a intenção da aplicação e a importância do projeto para todos os funcionários interessados.]*

# Descrições de stakeholders e usuários

*As partes interessadas são todas as pessoas que tiverem interesse na área da Marinha como por exemplo pescadores, oficiais da Marinha, donos de embarcação e pessoas interessadas nos assuntos da Marinha no geral.*

## Resumo das Partes Interessadas

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| *Governo do Brasil* | *Solicitador do Software* | *Receber e organizar dados relacionado a Marinha do Brasil* |
| *Equipe do +Marinha* | *Desenvolvedores do Software* | *Elaborar, Planejar e desenvolver a aplicação com base nas interações com todas as partes envolvidas.* |
| *Usuário* | *Navegantes, pescadores, ou seja, os usuários finais do software* | *Utilizar o software* |

## Resumo do usuário

*[Apresentar uma lista de resumo de todos os usuários identificados.]*

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** | **Interessados** |
| --- | --- | --- | --- |
| *Pescadores, donos de embarcações, reservistas da Marinha e concurseiros.* | *Consumidores do sistema* | *solicitar informações relacionadas a cada tipo de usuário.* | *Auto representado.* |

## Ambiente do Usuário

*Será um sistema que oferecerá formas mais fáceis e práticas para que os usuários possam ficar sempre atualizados sobre os avisos referentes ao mar, além de ficarem atualizados quando surgir vagas para concursos da marinha.*

*A ideia inicial é ter um sistema web e mobile para que os navegantes e concurseiros fiquem atualizados sobre todas as notícias referentes ao mar e a marinha.*

*Futuramente, o +Marinha terá um aplicativo disponibilizado na Play Store para que o usuário possa baixar e fazer o cadastro para ficar recebendo notificações. Serão um total de 4(quatro) programadores envolvidos na criação de toda a engenharia e programação do software, além de ter orientação de especialista na área de engenharia de software.*

## Resumo das principais necessidades dos principais interessados ou do usuário

*•* ***Quais são as razões para este problema?*** *O site não é muito amigável para conseguir pegar as informações simples e relevantes, além de ter aplicativos que dependem exclusivamente do site principal.*

*•* ***Como é resolvido agora?*** *Os navegantes precisam procurar a área para poder visualizar a condição, sem notificações.*

*•* ***Que soluções a parte interessada ou o usuário deseja?*** *Estamos propondo uma melhor usabilidade e praticidade para os navegantes, visto que quando o navegante vai fazer a viagem, eles precisam acessar o aplicativo ou o site que além de conter informações que não são atualizadas diariamente.*

| **Precisar** | **Prioridade** | **Preocupações** | **Solução atual** | **Soluções Propostas** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mensagens de transmissão |  |  |  | |  |

## Alternativas e Concorrência

*• Concorrentes:*

*• Aplicativo Boletim ao mar: Possui um ponto forte que é a facilidade nas telas para o usuário e o ponto fraco é que todas as funcionalidades dependem da informação contida no site da marinha.*

*• Aplicativo Marinha: Possui um ponto forte que é a grande quantidade de informação que o aplicativo contém e o ponto fraco é que qualquer opção que o usuário apertar, ele irá ser direcionado ao site, ao invés da informação aparecer no aplicativo.*

# Visão geral do produto

*[Esta seção fornece uma visão de alto nível dos recursos do produto, interfaces para outros aplicativos e configurações do sistema. Esta seção geralmente consiste em duas subseções, da seguinte forma:*

*• Perspectiva do produto*

*• Suposições e dependências]*

## Insights de produtos

*O produto é independente no que diz respeito à integração com outros sistemas, com a ressalva da necessidade de ser alimentado por dados da Marinha.*

## Suposições e Dependências

*[Liste cada fator que afete os recursos indicados no documento* ***Visão****. Liste suposições que, se alteradas, alterarão o documento* ***Visão****. Por exemplo, uma suposição pode afirmar que um sistema operacional específico será available para o hardware designado para o produto de software. Se o sistema operacional não estiver disponível, o documento* ***Vision*** *precisará ser trocado.]*

# Características do produto

*[Liste e descreva brevemente os recursos do produto. Os recursos são os recursos de alto nível do sistema que são necessários para oferecer benefícios aos usuários. Cada recurso é um serviço desejado externamente que normalmente requer uma série de entradas para alcançar o resultado desejado. Por exemplo, um recurso de um sistema de rastreamento de problemas pode ser a capacidade de fornecer relatórios de tendências. À medida que o modelo de caso de uso toma forma, atualize a descrição para se referir aos casos de uso.*

*Como o documento* ***vision*** *é revisado por uma grande variedade de pessoas envolvidas, o nível de detalhes precisa ser geral o suficiente para que todos entendam. No entanto, devem estar disponíveis detalhes suficientes para fornecer à equipe as informações de que precisam para criar um modelo de caso de uso.*

*Para gerenciar efetivamente a complexidade do aplicativo, recomendamos que qualquer novo sistema, ou um incremento para um sistema existente, as capacidades sejam abstratas a um nível alto o suficiente para que 25-99 características resultem. Esses recursos fornecem a base fundamental para definição de produtos, gerenciamento de escopo e gerenciamento de projetos. Cada recurso será expandido com maior detalhe no modelo de caso de uso.*

*Ao longo desta seção, cada recurso será perceptível externamente por usuários, operadores ou outros sistemas externos. Esses recursos devem incluir uma descrição da funcionalidade e quaisquer problemas relevantes de usabilidade que devem ser abordados. Aplicam-se os seguintes guias:*

*• Evite o design. Mantenha as descrições do recurso em um nível geral. Concentre-se nos recursos necessários e por que (não como) eles devem ser implementados.*

*• Se você estiver usando o kit de ferramentas Racionais RequisitePro, todos precisam ser selecionados como requisitos de tipo para referência e rastreamento.]*

*[Defina a prioridade dos diferentes recursos do sistema. Inclua, se útil, atributos como estabilidade, benefício, esforço e risco.]*

# Outros requisitos do produto

*[Em alto nível, liste padrões aplicáveis, requisitos de hardware ou plataforma ; requisitos de desempenho; e requisitos ambientais.*

*Defina as faixas de qualidade para desempenho, robustez, tolerância a falhas, usabilidade e características semelhantes que não são capturadas no Conjunto de Recursos.*

*Observe quaisquer restrições de design, restrições externais ou outras dependências.*

*Defina quaisquer requisitos específicos de documentação, incluindo manuais do usuário, ajuda on-line, instalação, rotulagem e requisitos de embalagem.*

*Defina a prioridade desses outros requisitos do produto. Inclua, se útil, atributos como estabilidade, benefício, esforço e risco.]*